



Księga znaku i systemu wizualnego



O MARCE

STREFA ROLEPLAY

Strefa Roleplay to powrót do korzeni polskiej sceny roleplay. Tu, w 2018 roku, zaczęła się historia, ale czas by napisać ją na nowo. To serwer GTA RP na FiveM, który współtworzy społeczność. Łączy nas jedna zasada: dobra zabawa.

Niniejszy dokument określa zasady poprawnego stosowania znaku, kolorów i typografii. Spójne użycie tych elementów sprawia, że marka jest natychmiast rozpoznawalna na Discordzie, w mediach społecznościowych, materiałach graficznych i na serwerze.

Cechy marki

Dynamiczna

Kultowa

Społecznościowa

Trendowa

Nietuzinkowa

Kontrowersyjna

Tekst opisu marki jest punktem wyjścia — zespół Strefa RP może go dostosować do własnej narracji.

SPIS TREŚCI

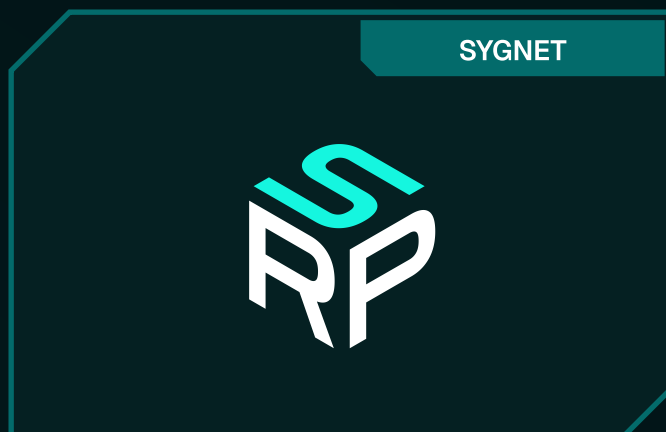
Wprowadzenie · O marce	01
Logo · Warianty Znaku	02
Logo · Pole ochronne i rozmiary	03
Logo · Tło i kontekst	04
Logo · Czego nie robić	05
Kolory	06
Typografia	07
Zastosowania	08

Sygnet, logo i dwie rodziny stylu

Znak Strefa RP to izometryczny monogram „SRP”. Występuje samodzielnie jako sygnet oraz w zestawieniu z logotypem jako pełne logo. Każdy z nich posiada dwa warianty: Flat (pełny, idealny na ciemne tła) oraz Sharp (szkieletowy 3D, dedykowany na jasne tła). Sygnet występuje zarówno w wersji kolorowej, jak i monochromatycznej.



RODZINA FLAT · CIEMNE TŁO



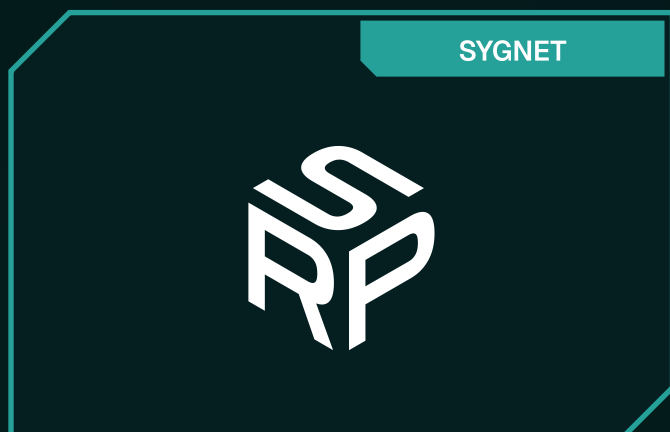
RODZINA FLAT · CIEMNE TŁO



RODZINA SHARP · JASNE TŁO



RODZINA SHARP · JASNE TŁO



RODZINA FLAT · MONOCHROMATYCZNY



RODZINA FLAT · MONOCHROMATYCZNY



POLE OCHRONNE

Przestrzeń wokół znaku

Wokół znaku zachowaj minimalne pole ochronne równe połowie wysokości sygnetu (obszar wyznaczony przerywaną linią). W tym obszarze nie umieszczaj tekstu, grafiki ani krawędzi materiału.

Sygnet

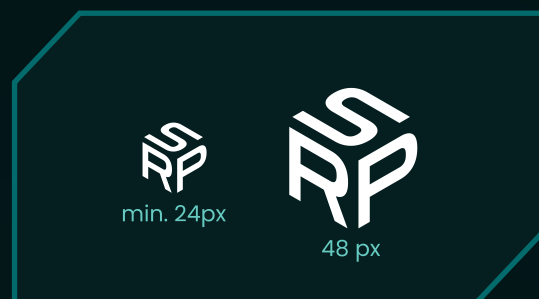


ROZMIARY MINIMALNE

Czytelność w małej skali

Poniżej tych wartości znak traci czytelność. W razie potrzeby użyj samego sygnetu.

Sygnet



Ekran: min. 24 px · Druk: min. 10 mm

Pełne logo



Ekran: min. 140 px szer. · Druk: min. 30 mm szer.

POLE OCHRONNE

Dobór wersji do tła

Marka jest „ciemna z natury”. Ciemne tła wymagają stosowania kolorowej rodziny Flat lub wariantu monochromatycznego w bieli. Na jasnych podłożach należy używać wersji Sharp oraz odmiany ciemnej.

CIEMNE TŁA



strefa-mark-flat-mono-white



strefa-mark-flat-color



strefa-logo-flat-color

RODZINA FLAT + MONO BIAŁY

JASNE TŁA



strefa-mark-flat-mono-ink



strefa-mark-sharp-color



strefa-logo-sharp-ink

RODZINA SHARP + MONO CIEMNY

Ważne — logotyp tylko na ciemnym

Pełne logo w wersji podstawowej posiada biały napis „STREFA” i jest przeznaczone wyłącznie na ciemne tła. W przypadku konieczności użycia pełnego logo na jasnym tle, należy stosować dedykowaną wersję z rodziny Sharp z ciemnym sygnetem oraz logotypem w kolorze Ink.

BŁĘDY

Czego nie robić ze znakiem?

Integralność znaku buduje zaufanie do marki. Poniższe modyfikacje są niedozwolone — zawsze korzystaj z oryginalnych plików bez przekształceń.



✗ Nie rozciągaj i nie zniekształcaj proporcji.



✗ Nie zmieniaj kolorów znaku.



✗ Nie obracaj i nie przechylaj znaku. (nie dotyczy patternu marki)



✗ Nie stosuj wersji dedykowanej na jasne tła na ciemnym podłożu.



✗ Nie umieszczaj na tłach o niskim kontraście.



✗ Nie obniżaj krycia ani nie używaj jako „ducha”, poza oficjalnymi szablonami firmowymi (np. watermark/grafikach)



Paleta

Kolory podstawowe

Strefa Aqua

HEX	#15F6DF
RGB	21 · 246 · 223
CMYK	91 · 0 · 10 · 3

Kolor wiodący.
Akcenty, podkreślenia, elementy interaktywne, sygnet „S”.

Strefa Ink

HEX	#1D1D1B
RGB	29 · 29 · 27
CMYK	0 · 0 · 7 · 89

Główny kolor ciemny. Tło, logotyp, monochrom, tekst na jasnym tle.

Pure White

HEX	#FFFFFF
RGB	255 · 255 · 255
CMYK	0 · 0 · 0 · 0

Tła jasne, logotyp i monochrom na ciemnych tłach.

Kolory uzupełniające

Mint

HEX	#67C8C1
RGB	103 · 203 · 193
CMYK	49 · 0 · 5 · 20

Seafoam

HEX	#45B9AC
RGB	69 · 185 · 172
CMYK	63 · 0 · 7 · 27

Deep Turquoise

HEX	#27A299
RGB	39 · 162 · 153
CMYK	76 · 0 · 6 · 36

Teal

HEX	#088E85
RGB	8 · 142 · 133
CMYK	94 · 0 · 6 · 44

Deep Teal

HEX	#046C6C
RGB	4 · 108 · 108
CMYK	96 · 0 · 0 · 58

Proporcje użycia



Ink ~60% · Biel ~30% · Aqua ~10% (akcent)

Aqua na Ink: 12,4:1 (AAA). Biel na Ink: 16,9:1.

Aqua na bieli to 1,4:1 — nie używaj Aqua jako koloru tekstu na jasnym tle. Do tekstu na jasnym tle stosuj Ink.

Krój marki

Geist

Nowoczesny, wysoce czytelny krój bezszeryfowy o technicznym rodowodzie. Stosowany w całej komunikacji marki — od wyrazistych nagłówków po teksty ciągłe. Dzięki swojej geometrycznej precyzji i czystej strukturze, Geist idealnie odzwierciedla technologiczny charakter i nowoczesny ton identyfikacji wizualnej.

Aa

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

Zażółć gęślą jaźń — pójdź, żeńże
tę chmurność!

ODMIANY KROJU

StrefaRP

Thin · 100

StrefaRP

ExtraLight · 200

StrefaRP

Light · 300

StrefaRP

Regular · 400

StrefaRP

Medium · 500

StrefaRP

SemiBold · 600

StrefaRP

Bold · 700

StrefaRP

ExtraBold · 800

StrefaRP

Black · 900

Pliki źródłowe

Zestaw znaku (SVG)

Podstawowym formatem dostarczania plików produkcyjnych marki jest SVG (Scalable Vector Graphics). Format wektorowy gwarantuje nieskończoną skalowalność znaków bez utraty jakości. Poniższy zestaw zawiera kompletną strukturę wariantów dopasowanych do celów cyfrowych (Web/UI) oraz podstawowych zastosowań poligraficznych.

strefa-logo-flat-color.svg	Pełne logo, płaskie (rodzina Flat), podstawowa wersja kolorowa z białym napisem.
----------------------------	--

strefa-mark-flat-color.svg	Płaski sygnet w podstawowej kolorystyce (biel + turkus Aqua).
----------------------------	---

strefa-mark-flat-mono-white.svg	Całkowicie biały, płaski sygnet.
---------------------------------	----------------------------------

strefa-mark-flat-mono-ink.svg	Całkowicie ciemny sygnet (w kolorze Ink).
-------------------------------	---

strefa-logo-sharp-ink.svg	Pełne logo przestrzenne (rodzina Sharp) z ciemnym napisem i cieniowaniem.
---------------------------	---

strefa-mark-sharp-color.svg	Płaski sygnet w turkusie i cieniowaniem.
-----------------------------	--